

ФАКУЛТЕТ ЗА ИНФОРМАТИКА (ТРЕТА ГОДИНА)

Шести семестар		
	Назив на предмет	Кредити
		ЕКТС
1	Дистрибуирани компјутерски системи	7
2	Напредни алгоритми	6
3	Практична настава*	2
<i>Изборни предмети (2 од 4):</i>		
	Нумерички методи и линеарно програмирање	5
	Пресметување со високи перформанси	5
	Е-комерц	5
	Мобилни платформи и програмирање	5
<i>Изборен предмет од понудените изборни предмети од универзитетска листа на изборни предмети</i>		
		5
	Вкупно	30

Литература	
Предмет	Литература
Дистрибуирани компјутерски системи	<i>Distributed systems: principles and paradigms</i> , A. Tanenbaum, Prentice Hall, 2010 <i>Distributed Systems: Concepts and Design</i> , G. Coulouris, Pearson, 2012
Напредни алгоритми	<i>Data Structures and Algorithm Analysis in C++</i> , 4th Edition, Mark A. Weiss, Pearson, 2014 <i>Network Flows: Theory, Algorithms, and Applications</i> , James B. Orlin, Ravindra K. Ahuja, and Thomas L. Magnanti, Pearson, 1993
Нумерички методи и линеарно програмирање	<i>Numerical optimization, 2nd edition</i> , J. Nocedal, S. R. Wright, Springer-Verlag New York Inc, 2006 <i>Елементи од нумеричка математика</i> , Б. Трпеновски, Н. Целакоски, УКИМ, 1987 <i>Теорија и методи на линеарно програм.</i> , Д. Л. Карчицка, УКИМ, 1987
Пресметување со високи перформанси	<i>High-Performance Parallel Computing</i> , Duane Storti Mete Yurtoglu, Addison Wisley, 2016 <i>High Performance Cluster Computing</i> , Rajkumar Buyya, Prentice Hall, 1999
Е-комерц	<i>E-Commerce 2018, 14/E</i> , Kenneth C. Laudon, New York University Carol Guercio Traver, Pearson, 2018

Мобилни платформи и програмирање

Programming Android: Java Programming for the New Generation of Mobile Devices, 2 nd ed.,
Zigurd Mednieks, Laird Dornin, G. Blake Meike,
Masumi Nakamura, O-Reilly Media, 2012

*Студентот има право, врз основа на реализираната практична настава, да изработи **Завршен проект** кој јавно го брани по реализирањето на сите обврски од првите три години и, во таков случај, го завршува школувањето и се стекнува со звање:

Софтверски инженер